プール・シェーン・ロレンゾ

南アフリカ出身の**ウェブ開発者**。デザインと実装の両方を手がけます。日本のゲーム会社で6年半を過ごしたのち、現在はケープタウンと日本のクライアント向けに TypeScript・React・Next.js で開発しています。

poole.shane.creator@gmail.com

My LinkedIn

学歴

Cape Peninsula University of Technology

National Diploma in Multimedia

2007 - 2009

Bachelor's Degree in Graphic Design

2010

スキル

Visual Studio C++
Visual Studio C#
Unity
NintendoWare Bezel Engine
Game Design and Development
UI/UX Development
Excel, Google Sheets
HTML, CSS, PHP, JavaScript
React
Figma
Notion
Photoshop

趣味

筋トレ
健康・フィットネス
ゲームをすること
絵を描くこと
ギターを弾くこと
読書
音楽を聴くこと

その他

日本語能力試験N1

職歴

Web開発者・フリーランス

2024年10月 - 現在 | ケープタウン

2つのスタジオとフリーランスとして協働し、各プロジェクトのニーズに応じて**デザイナー・開発者・プロジェクトマネージャーの役割を切り替え**ながら取り組んでいます。

ゲーム開発者・フリーランス

2023年2月 - 2024年9月 | ケープタウン

さまざまなクライアント向けにフリーランスのIT業務を行いながら、自身のビデオゲームプロジェクトを並行して開発。

株式会社WFSでゲーム開発

2021年3月 - 2022年12月 | 東京

Unity（C#）によるモバイルタイトルのUI開発を担当。アニメIP作品やアクションRPGシリーズなどに携わる。

株式会社ウィルでゲーム開発

2016年8月 - 2021年2月 | さいたま

主に**C++**でゲームプレイシステムとUIメニューを構築。大手のアニメ関連IPに基づくタイトルを手がける。

JETプログラム

2011年7月 - 2016年7月 | さいたま

JET（語学指導等を行う外国青年招致事業）プログラムで、埼玉県の2つの高校で5年間英語を指導。

Primedia BroadcastingでWebデザインと開発

2011年5月 - 2011年6月 | ケープタウン

ケープタウンの放送グループで、ウェブコンテンツを制作するメディアチームの一員として勤務。

InxcomでWebデザインと開発

2009年10月 - 2010年3月 | ケープタウン

学生インターンとして入社し、学業を続けながら2010年初頭までフリーランスとして継続。