

プール・シェーン・ロレンゾ



C++、C#、およびユーザーインターフェースの開発に経験豊富な南アフリカ出身のプログラマーです。

✉ poole.shane.creator@gmail.com

🌐 My LinkedIn

学歴

Cape Peninsula University of Technology

National Diploma in Multimedia

2007 - 2009

Bachelor's Degree in Graphic Design

2010

スキル

Visual Studio C++

Visual Studio C#

Unity

NintendoWare Bezel Engine

Game Design and Development

UI/UX Development

Excel, Google Sheets

HTML, CSS, PHP, JavaScript

React

Figma

Notion

Photoshop

趣味

筋トレ

健康・フィットネス

ゲームをすること

絵を描くこと

ギターを弾くこと

読書

音楽を聴くこと

その他

日本語能力試験N1

職歴

Web開発者・フリーランス

2024年10月 - 現在 | ケープタウン

2つのスタジオとフリーランスとして協働し、各プロジェクトのニーズに応じてデザイナー・開発者・プロジェクトマネージャーの役割を切り替えながら取り組んでいます。

ゲーム開発者・フリーランス

2023年2月 - 2024年9月 | ケープタウン

さまざまなクライアント向けにフリーランスのIT業務を行いながら、自身のビデオゲームプロジェクトを並行して開発。

株式会社WFSでゲーム開発

2021年3月 - 2022年12月 | 東京

Unity (C#) によるモバイルタイトルのUI開発を担当。アニメIP作品やアクションRPGシリーズなどに携わる。

株式会社ウィルでゲーム開発

2016年8月 - 2021年2月 | さいたま

主にC++でゲームプレイシステムとUIメニューを構築。大手のアニメ関連IPに基づくタイトルを手がける。

JETプログラム

2011年7月 - 2016年7月 | さいたま

JET (語学指導等を行う外国青年招致事業) プログラムで、埼玉県内の2つの高校で5年間英語を指導。

Primedia BroadcastingでWebデザインと開発

2011年5月 - 2011年6月 | ケープタウン

ケープタウンの放送グループで、ウェブコンテンツを制作するメディアチームの一員として勤務。

InxcomでWebデザインと開発

2009年10月 - 2010年3月 | ケープタウン

学生インターンとして入社し、学業を続けながら2010年初頭までフリーランスとして継続。